

Юным программистам, их педагогам и родителям,
а также руководителям учебных учреждений

Обращение №1

Уважаемые юные программисты, педагоги, родители, руководители учебных учреждений!

С 2000 года много лет подряд проводилась областная заочная олимпиада по программированию, которая затем получила название «Играем в программистов». Сперва она проводилась Иркутским областным центром технического творчества учащихся, а затем, когда он перестал существовать, сменилось несколько учредителей. После небольшого перерыва была в весной 2020 была проведена 16-я олимпиада.

Начиная с этого года, наша олимпиада будет проводиться в рамках Межрегионального турнира «Кубок юных техников», учредителем которого является Департамент образования г. Иркутска, а организатором - МБУДО г. Иркутска ЦДТТ.

Мы приглашаем всех вас поучаствовать в нашем соревновании.

За прошедшие годы через эту олимпиаду прошло несколько сотен юных программистов, большинство из которых затем выбрали программирование своей профессией и, закончив вузы (Москвы, Санкт-Петербурга, Новосибирска и Иркутска) стали хорошими специалистами, а некоторые и защитили диссертации.

Внимательно ознакомьтесь с Регламентом олимпиады!!!

Для тех, кто участвует в первый раз, очень важно понять отличие её от Всероссийской олимпиады школьников.

Мы признаём, что наши задачи, как правило, значительно проще тех, что представлены на школьном и особенно региональном этапах ВОШ. Но они требуют больших временных и трудовых затрат. А ведь есть много учеников, которые не получили больших результатов в ВОШ, но хотят ещё попробовать свои силы. Дадим им шанс!

На решения в этот раз будет дано 13 дней! В процессе работы можно будет восполнить пробелы в знаниях и умениях.

Начиная с этого года допускается участие коллективов не более 2-х человек.

Также можно попробовать свои силы самим педагогам!

Наша олимпиада имеет элементы проектной и научно-исследовательской работы, и участие в ней является хорошей подготовкой к осуществлению серьёзных программистских проектов.

Каждый раз в качестве темы для всех задач выбирается какая-либо логическая игра, или математическая головоломка. На этот раз выбор пал на игру «Реверси». Надо с ней заранее ознакомиться и научиться играть.

Добро пожаловать!!!

От имени и по поручению организаторов,

Рейнгольд Григорий Борисович (т. 8-902-561-69-32, reingold@mail.ru)