



СОГЛАСОВАНО
Председатель предметного
сообщества «Информатика»
профессионального
педагогического объединения
учителей информатики
Иркутской области


Н.Н. Вихрова

СОГЛАСОВАНО
Директор МКУ
«Информационно-
методический
образовательный центр»
Боханского района
Иркутской области


Е.В. Игнатенко

УТВЕРЖДАЮ
Начальник Управления
образования АМО
«Боханский район»
Иркутской области
П.С. Вуяева


« 20 » _____ 2019 г.

ПОЛОЖЕНИЕ

региональной викторины для обучающихся 7-9 классов «Диалог с компьютером - 2019», посвященной Дню информатики в России

I. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Настоящее положение определяет цели региональной викторины «Диалог с компьютером - 2019» (далее – Викторина), ее участников, сроки организации и проведения, порядок подачи заявок на участие, порядок определения победителей.

1.2. Викторина проводится с целью: Создания условий для развития интеллектуальных способностей обучающихся, их самовыражения и самореализации, повышения интереса обучающихся к информатике и информационным технологиям, популяризации информатики, повышения их информационной культуры, осуществления индивидуальной информационной деятельности, направленной на удовлетворение образовательных интересов и запросов обучающихся, внедрения образовательных информационно-коммуникационных технологий.

Основными задачами Викторины являются:

- популяризация и продвижение информатики;
- развитие познавательного интереса обучающихся к информатике и развитию информационных технологий;
- выявление одаренных учащихся;
- стимулирование деятельности педагогических работников по развитию способностей одаренных учащихся;
- формирование навыков соблюдения информационной и личной безопасности при работе на компьютере;
- развитие информационной компетентности обучающихся: умения находить и выделять нужную информацию разных видов, умения извлекать информацию, представленную в явной и неявной формах, умения анализировать информацию, оценивать ее достоверность и находить ошибки, умения преобразовывать информацию из одной формы представления в другую;
- развитие навыков использования различных видов источников информации для конкретных задач, в том числе поисковых запросов в сети Интернет;
- формирование навыков работы с электронной почтой и культуры деловой переписки в электронной форме.

1.3. Учредителем Викторины является Управление образования АМО «Боханский район» Иркутской области.

1.4. Организаторы Викторины:

1) Предметное сообщество «Информатика» профессионального педагогического объединения учителей информатики Иркутской области;

2) МКУ «Информационно-методический образовательный центр» Боханского района Иркутской области;

3) Муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение «Боханская средняя общеобразовательная школа №1» п. Бохан Боханского района Иркутской области – координационно-организационная площадка.

1.5. Викторина проводится дистанционно на базе сайта <http://школа1бохан.рф> МБОУ «Боханская СОШ №1» п. Бохан Боханского района Иркутской области.

1.6. Участие в Викторине бесплатное.

1.7. Финансирование Викторины осуществляется из источников, не запрещенных законодательством Российской Федерации.

II. УЧАСТНИКИ

2.1. В Викторине могут принимать участие все желающие обучающиеся 7-9 классов образовательных организаций Иркутской области независимо от форм собственности и ведомственной принадлежности.

2.2. Решение о принятии участия в Викторине принимается участниками самостоятельно и подтверждается регистрацией в оргкомитете Викторины, принимают участие в Викторине на добровольных началах.

2.3. Во время проведения Викторины обработка персональных данных участников Викторины осуществляется в соответствии с законодательством Российской Федерации.

III. ОРГКОМИТЕТ И ЖЮРИ

3.1. Оргкомитет Викторины обеспечивает организацию разработки и утверждения заданий; определяет структуру конкурсных заданий, количество задач и время, предоставляемое для их выполнения; производит регистрацию участников; организует информационное сопровождение Викторины, предоставляет доступ к заданиям и производит сбор ответов; анализирует итоги Викторины; информирует Управление образования АМО «Боханский район» Иркутской области об итогах Викторины; изготавливает сертификаты участников и дипломы для награждения победителей и призёров Викторины, обеспечивает их рассылку.

3.2. Для оценивания работ участников Викторины формируется жюри, в которое входят методист МКУ «Информационно-методический образовательный центр» Боханского района Иркутской области, члены Районного методического объединения учителей информатики общеобразовательных организаций МО «Боханский район» Иркутской области. Состав жюри утверждается приказом Управления образования АМО «Боханский район» Иркутской области.

Жюри Игры оценивает результаты выполнения участниками заданий Викторины; определяет победителей и призёров Викторины; оформляет соответствующую документацию в форме протоколов.

IV. СРОКИ И МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ

Викторина проводится в несколько этапов:

1) 25 ноября – 1 декабря 2019 г. – регистрация участников и присвоение участникам идентификационных номеров,

2) 6 – 7 декабря 2019 г. – получение и выполнение заданий Викторины участниками,

3) 7 декабря 2019 г. – отправка ответов участниками в оргкомитет,

4) 9 – 10 декабря 2019 г. – проверка ответов жюри,

5) 11 декабря 2019 г. – подведение итогов жюри и утверждение результатов оргкомитетом,

6) 13 декабря 2019 г. – объявление и отправка результатов Викторины участникам.

Местом проведения Викторины является Муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение «Боханская средняя общеобразовательная школа №1» п. Бохан Боханского района Иркутской области.

Регистрация и приём материалов осуществляется по адресу: informatika.bokhan@mail.ru с пометкой «Диалог с компьютером».

V. СОДЕРЖАНИЕ ЗАДАНИЙ

5.1. Участникам Конкурса предлагаются задания об истории и развитии информатики; информации и информационных процессах, информационно-коммуникационных технологиях; личностях, внесших значительный вклад в развитие информатики и информационно-коммуникационных технологий; местах, имеющих значимость в истории компьютера и компьютерной техники и т.п. Вопросы викторины сформулированы таким образом, что прямого ответа на них нет в сети Интернет и других источниках.

5.2. Викторина включает 20 заданий, которые необходимо каждому участнику выполнить индивидуально в установленные сроки.

